**Правила игры**

"Вопрос на засыпку" - игра не для глупых,

А тех, кто исследует мир через лупу.

Кто книги читает, кто многое знает,

Тот точно на эту игру попадает.

В "Вопросе на засыпку" принимают участие две команды по 5 человек, один из которых - отважный капитан. В его обязанности входит нажимать первым на кнопку,  
 отвечать громко и чётко на поставленные вопросы. И ответственно вести свою команду к победе.

Вам предстоит отвечать на весёлые заковыристые вопросы из самых разнообразных областей знаний: природа, человек, искусство, география, литература,...

А так же сражаться в физкульт минутке, веселиться на переменке, разгадывать сокровища магического шара.

Но не думайте, что у нас в игре участвуют только вундеркинды, внимательность и сообразительность - вот решающие факторы в нашей игре.

В игре участвуют две команды, в каждой команде по пять игроков. В основном участвуют дети до 10 лет. Игра состоит из девяти раундов. Правила игры построены в стихотворной форме:

Правила наши очень просты.  
Услышав вопрос, его обсуди.  
Тридцать секунд на раздумье у вас,  
Чтобы верно ответив, порадовать нас.  
Наградою будут мешочки с песком,  
Которые нужно засыпать потом  
Вот в эти часы, и чем больше песка,  
Тем выше ваш шанс и победа близка.  
Вопрос на засыпку вам предложу,  
Часы я легонько переверну,  
И как только закончится этот песок,  
Мы узнаем, кто здесь лучший знаток!

Самое главное - это разгадать финальный вопрос на засыпку.

Та команда, которая справится с ним и станет победительницей.

Обе команды получат призы и замечательные дипломы!

**Игровой процесс**

**1 раунд «Живой мир»**

В этом раунде задаются вопросы о животных и природе. В раунде три вопроса. Вопросы имеют три варианта ответа. Как только ведущий озвучит вопрос, даётся 30 секунд времени на размышление. После истечения времени (сигнала гонга) капитаны команд должны быстрее своего оппонента нажать на красную кнопку, чтобы первым дать ответ. За верный ответ команда получает мешочек с волшебным песком (изначально — огненный кристалл). Если участник одной команды даёт неверный ответ, то право ответа будет принадлежать другой команде. Во времена кристаллов за неверный ответ команда получала погасший кристалл.

**2 раунд «Увлечения»**

В этом раунде задаются вопросы о разных человеческих увлечениях. В раунде три вопроса.

**3 раунд «Переменка»**

Этот раунд не интеллектуальный. Команде нужно выполнить разные испытания, например примерить одежду, собирать горошки и т. д.

**4 раунд «Культпоход»**

В этом раунде задаются вопросы в области литературы и краеведения. В раунде три вопроса.

**5 раунд «Большая карта»**

В этом раунде задаются вопросы в области познания окружающего мира. В раунде три вопроса.

**6 раунд «Физкульт-привет»**

Раунд не интеллектуальный. Команде нужно выполнить различные спортивные испытания.

**7 раунд «Магический шар»**

Ведущий описывает предмет который лежит в магическом шаре. После сигнала гонга капитаны нажимают на кнопку и дают свой вариант ответа. Правильно ответившая команда получает мешочек с волшебным песком (изначально — огненный кристалл).

**8 раунд «Спецзадание»**

В этом раунде участвуют взрослые. Ведущий озвучивает вопрос, и один из взрослых должен поднять первым руку. Верный ответ поможет взрослому принести команде мешочек с волшебным песком (изначально — огненный кристалл).

**9 раунд «Вопрос на засыпку» (Финал)**

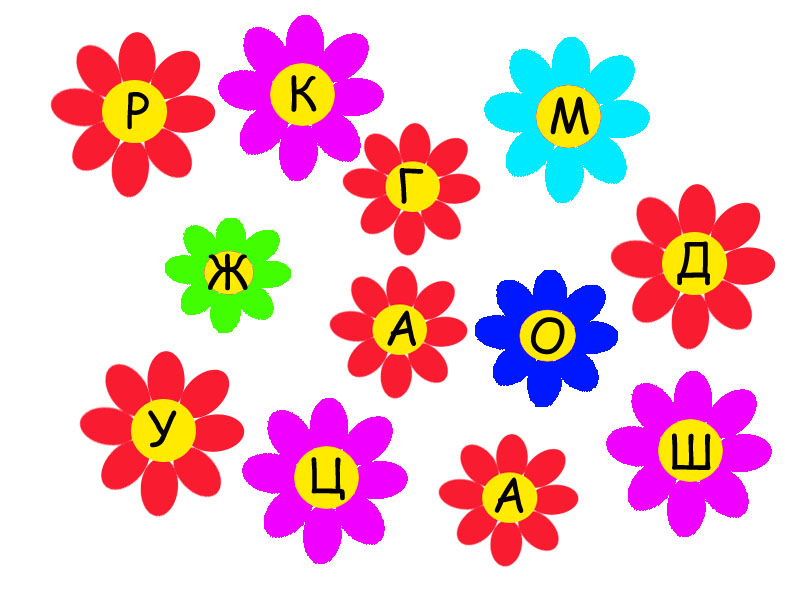
Во времена огненных кристаллов финал разыгрывался, как суперигра. Побеждала та команда, у которой больше огненных кристаллов.

В финальном раунде подсчитывается количество мешочков с волшебным песком, заработанных на протяжении всей игры (1 мешок = 10 секунд для решения финального вопроса). Команде нужно в течение времени составить и найти ответ на самый сложный вопрос.

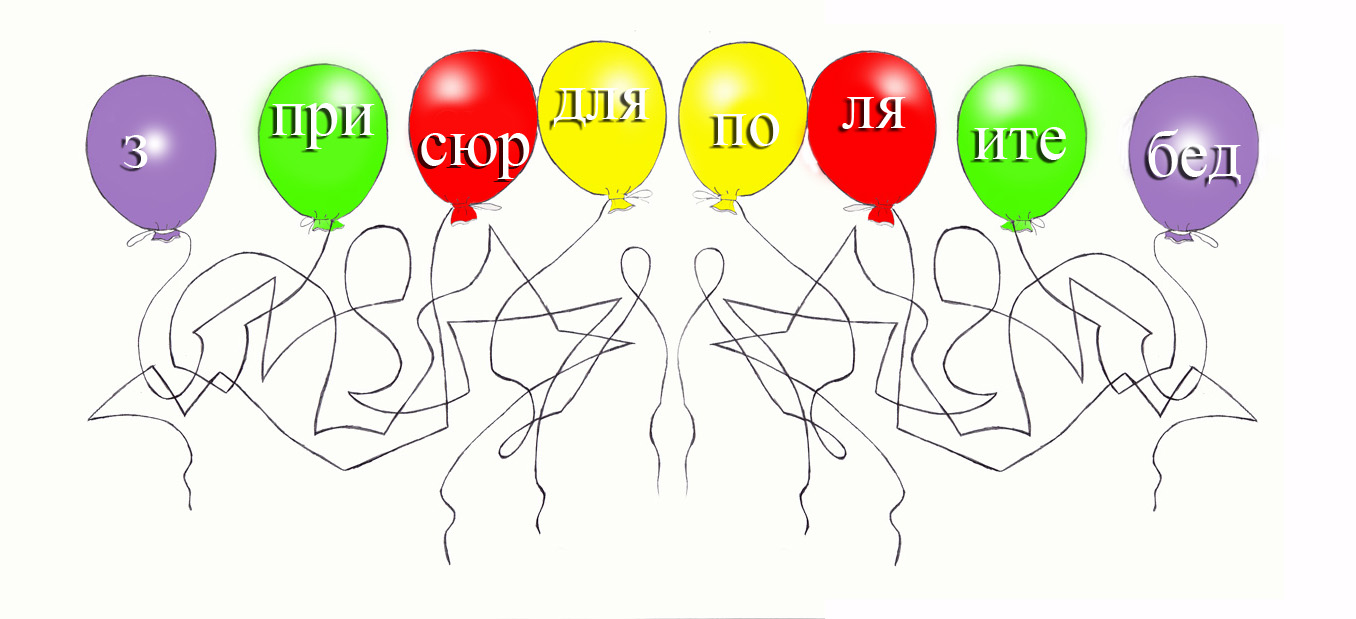
Победившая команда получает суперприз. Проигравшая — поощрительные призы. Кроме того, участники награждаются дипломами. Победителей в игре может и не быть вовсе, если обе команды не справятся с вопросом на засыпку, либо победителей сразу два, если обе команды справятся с вопросом на засыпку. Иногда бывает, что обе команды справляются с вопросом на засыпку досрочно (до истечения времени). В этом случае побеждает та команда, которая верно выполнила задание раньше, независимо от того, верно ли выполнили задание их соперники или нет.

**Вопрос на засыпку**

Перед вами целая поляна цветов! Выпишите все буквы, спрятавшиеся на красных цветках, составьте из них слово и узнаете ответ.



Пройдя по запутанным верёвочкам, поставьте слоги на свои места, и прочитаете зашифрованное слово.



**Образцы дипломов**





Источник

http://voprosnazasipky.ru/